# Introducción

El sistema de la Biblioteca de la Universidad Veracruzana constituye un pilar importante para el estudio y desarrollo de los jóvenes universitarios. Los alumnos tienen acceso a material profesional y especializado en su área con el objetivo de garantizar el acceso herramientas necesarios para concluir, de manera exitosa, sus estudios universitarios. En el sistema de la biblioteca, los alumnos pueden revisar el material de apoyo, reservarlo, pedir préstamos a domicilio y renovar sus préstamos, así como ver las deudas que tienen y las acciones que han realizado. De la misma manera, los profesores de la institución se ven en la posibilidad de realizar tales acciones. El encargado de la biblioteca es quien administra las cuentas de los usuarios del sistema y el acervo que existe dentro de la biblioteca universitaria. Por otro lado, el administrador, es capaz de administrar convenios, deudas, donaciones y fondos de la biblioteca.

Lo que se presenta en este documento es la Especificación de Requerimientos y el Diseño de Software de la biblioteca “Lic. Javier Juárez Sánchez” la cual sirve como base de conocimientos para miembros de la institución. Esta especificación ha sido estructurada retomando algunas de las normas dadas por el Estándar IEEE 830-1998 y se presentan algunos de los artefactos generados durante la fase de análisis y diseño tales como diagrama de paquetes, diagrama de casos de uso por paquetes, detalles de casos de uso, diagramas de actividades, diagrama de clases del modelo de dominio, diagramas de secuencia por caso de uso, diagramas de comunicación por caso de uso y diagramas de estado por objeto así como prototipos del sistema.

## Propósito

## Alcance

## Definiciones y acrónimos

## Información general

# Descripción general

## Perspectiva del producto

## Funcionalidad del producto

## Diagrama de casos de uso

## Características de los usuarios

# Requisitos Específicos

## Modelo de clases

## Detalles de caso de uso

## Diagramas de robustez

## Diagrama entidad relación

# Prototipos

# Conclusiones